

# Découvrez les chefs-d'œuvre du Musée Royal de l'Armée et de l'Histoire Militaire

Pour les enfants  
de 6 à 8 ans



Musée royal de l'Armée  
et d'Histoire militaire



brussels  
museums.be



### **Armure de tournoi de Philippe II**

Philippe II portait cette armure lors des tournois.

Pour faire tomber de cheval son adversaire, Philippe utilisait une lance comme celles qui sont présentées dans la vitrine.

Combien en vois-tu ?

RÉPONSE : .....



### **Serpent**

Cet étrange instrument de musique porte le nom d'un animal. À ton avis, cet instrument s'appelle le serpent à cause :



- a. du son qu'il produit, on dirait le sifflement d'un serpent.
- b. de sa forme sinueuse qui le rend difficile à manipuler.
- c. de son aspect. L'instrument est fabriqué en bois puis recouvert d'une peau de serpent pour le rendre plus joli.

### ***Tableau de Madame Abts***

Sur ce tableau, Madame Abts, une couturière bruxelloise, confectionne le premier drapeau belge.

Sur la peinture, le drapeau ressemble beaucoup au drapeau belge que tu connais (observe ceux qui pendent dans la salle).

Quelle est pourtant la grande différence entre ce drapeau et un drapeau belge actuel ?

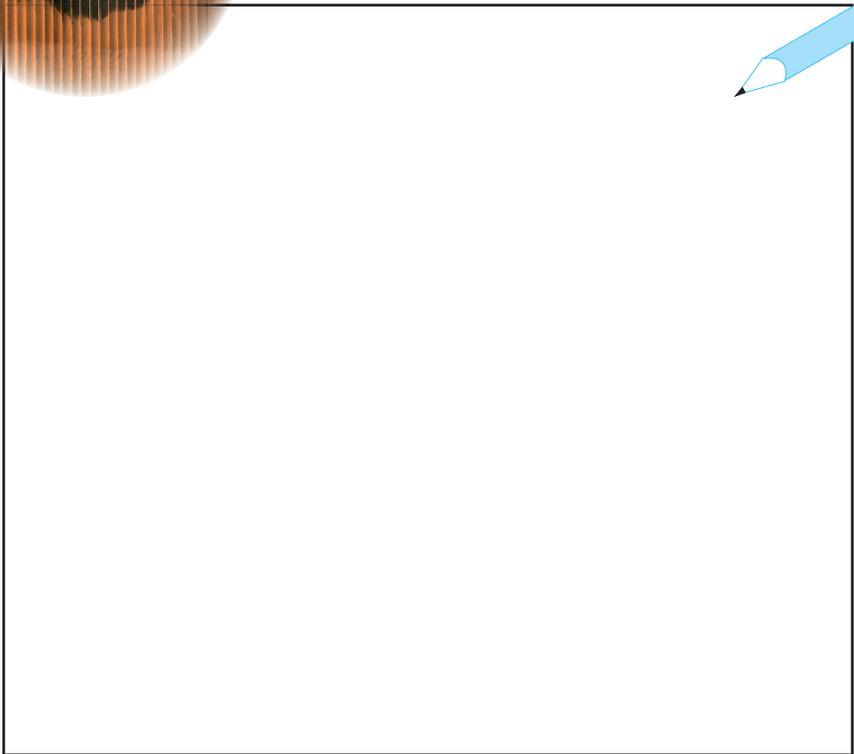
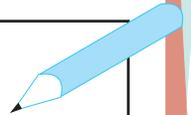
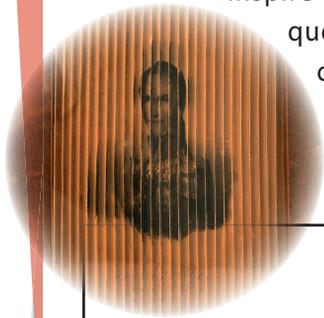
- a. Le sens des couleurs
- b. L'ordre des couleurs
- c. Le nombre de couleurs



## **Le Double portrait de Léopold I<sup>er</sup> et de Louise-Marie**

Cet objet est un souvenir du mariage de Léopold I<sup>er</sup> et de Louise-Marie. D'un côté, tu peux voir le portrait de la jeune reine et de l'autre, celui de son époux, le premier Roi des Belges.

Inspire toi des autres représentations du couple royal que tu trouveras dans la vitrine et autour de celle-ci. Dessine le Roi et la Reine. Fais attention à leurs vêtements et à leur coiffure, à la mode... pour l'époque !





### **Cantinière**

Cette dame est une cantinière. Les cantinières veillaient à ce que les soldats reçoivent à boire et à manger. Quels sont les trois objets de cette liste utilisés par la cantinière ?

- a. un chapeau
- b. une épée
- c. un petit tonneau
- d. un sac à dos
- e. un tablier blanc



### **Arbre de camouflage**

Voici la partie supérieure d'un arbre de camouflage de la Première Guerre mondiale. Pourquoi cet arbre est-il creux ?

Attention, une seule réponse est correcte !

- a. Les soldats se cachaient dedans pour espionner les ennemis sans qu'ils ne s'en aperçoivent.
- b. Les soldats cachaient leur nourriture à l'intérieur pour que les rats ne la mangent pas.
- c. Les soldats cachaient des bombes à l'intérieur, qui explosaient quand les ennemis s'en approchaient.



## Tambours

Ces tambours ont appartenu à des bataillons britanniques et canadiens qui ont participé à la Première Guerre mondiale.

Plusieurs animaux sont représentés sur ces tambours.

Retrouve les deux animaux qui NE se trouvent PAS sur les tambours.

- |            |             |
|------------|-------------|
| a. dragon  | f. cheval   |
| b. lion    | g. tigre    |
| c. lézard  | h. éléphant |
| d. licorne | i. cerf     |
| e. castor  | h. agneau   |



## Triplan Bataille

Ce triplan est l'un des plus anciens du hall. Relie les différentes parties de l'avion avec la matière en laquelle elles sont fabriquées.



- |               |              |
|---------------|--------------|
| le moteur ●   | ● bois       |
| le fuselage ● | ● caoutchouc |
| les roues ●   | ● toile      |
| les ailes ●   | ● métal      |



## **Hydravion Schreck**

Cet appareil est un hydravion. Observe-le.  
Entoure tout ce qui est prévu pour que l'avion puisse atterrir sur l'eau sans problème.

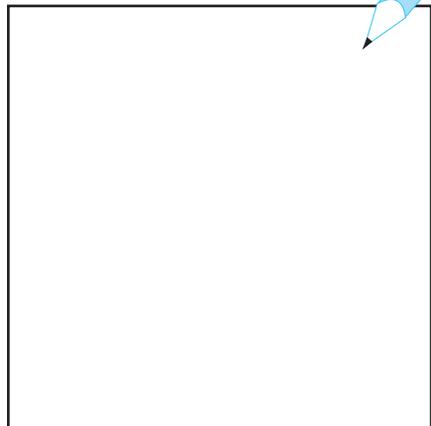
- a. L'hydravion porte le n°5.
- b. Le moteur est en hauteur.
- c. Des flotteurs ont été ajoutés au bout des ailes.
- d. L'hydravion est peint en brun.
- e. L'hydravion à la forme d'une coque de bateau.



## **Caravelle de la Sabena**

Ce grand avion de transport de passagers est une Caravelle de l'ancienne compagnie aérienne belge, la Sabena.

Retrouve le logo de la Sabena et dessine-le.



1. 5
2. b.
3. a.
4. /
5. a, c. et e.
6. a.
7. c. et h.
8. le moteur = métal ; le fuselage = bois ; les roues = caoutchouc ; les ailes = toile.
9. b, c. et e.
10. /

### Colophon

Mise en page : Floriane Belleflamme

© Conseil bruxellois des Musées – 2016

1 site,  
100 musées



Jeux-parcours et carnets ludiques  
dans les musées Bruxellois

Zoektochten en spelboekjes in  
de Brusselse musea

Treasure hunts and other activities for  
children in the Brussels' museums



brussels  
museums.be

[www.museesdebruxelles.be](http://www.museesdebruxelles.be)  
[www.museavanbrussel.be](http://www.museavanbrussel.be)  
[www.brusselmuseums.be](http://www.brusselmuseums.be)